



METODE OPTIMALIZACIJE U GRAĐEVINARSTVU



NELINEARNO PROGRAMIRANJE (NP)

Nelinearno programiranje (NP)

- Spada u grupu determinističkih metoda
- Svaki problem kod kojeg su funkcija cilja $F(x)$ i/ili skup ograničenja (L) definirani nelinearnom relacijom
- Problemi NP ne mogu, se za razliku od problema LP, rješavati primjenom neke univerzalne metode (kao što je simpleks metoda)
- Za svaki slučaj ovisno o matematičkom modelu i karakteru nelinearnosti potrebno je primijeniti različitu metodu
- Za veliki broj problema ne postoji direktno primjenjiva metoda

Sistematizacija metoda nelinearnog programiranja

Algoritmi za funkcije bez ograničenja:

- Metoda direktnog traženja
- Gradientna metoda
- Algoritmi za funkcije sa ograničenjima
- Razlomljno programiranje
- Kvadratno programiranje
- Geometrijsko programiranje
- Stohastičko programiranje
- Metoda linearne kombinacije

Primjer metode direktnog traženja

Traži se optimum $f(x)$ na intervalu $a \leq x \leq b$ za kojeg se zna da sadrži optimalnu točku x^* .

Metoda počinje sa $I_0 = (a, b)$ koji predstavljaju inicijalni interval optimalnog rješenja.

Korak 1:

Neka je $I_{i-1} = (x_L, x_R)$ aktualni interval optimalnog rješenja za iteraciju u kojoj je $x_L = a$, $x_R = b$. Potom definirajmo x_1 i x_2 , tako da je $x_L < x_1 < x_2 < x_R$

Sljedeći interval optimalnog rješenja određuje se na sljedeći način:

1. Ako je $f(x_1) > f(x_2)$, tada je $x_L < x^* < x_2$. Stavi $x_R = x_2$ i $I_i = (x_L, x_2)$
2. Ako je $f(x_1) < f(x_2)$, tada je $x_1 < x^* < x_R$. Stavi $x_L = x_1$ i $I_i = (x_1, x_R)$
3. Ako je $f(x_1) = f(x_2)$, tada je $x_1 < x^* < x_2$. Stavi $x_L = x_1$ i $x_R = x_2$ i $I_i = (x_1, x_2)$

Dvije metode traženja optimuma:

Dihotomna metoda:

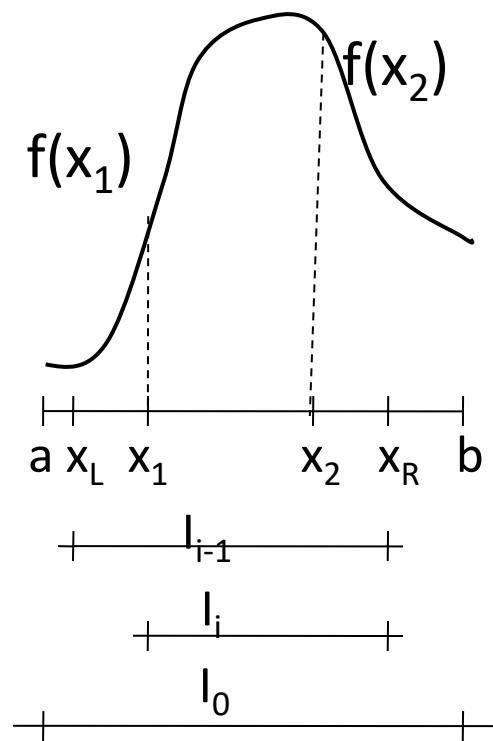
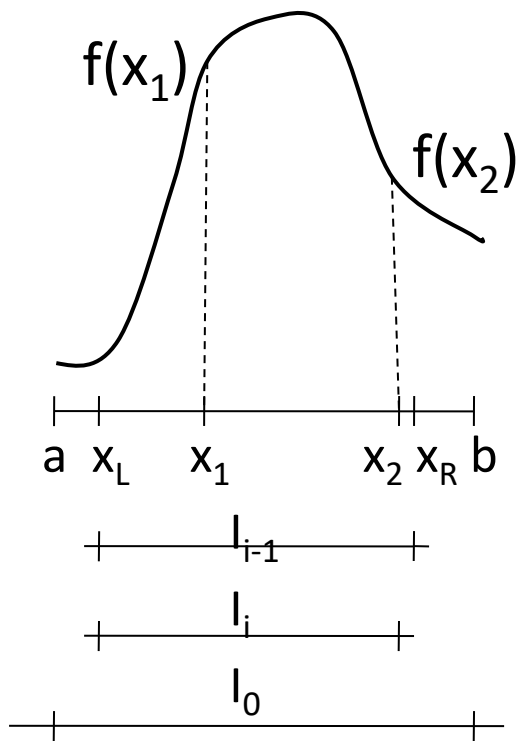
$$X_1 = 1/2(x_R + x_L - \Delta)$$

$$X_2 = 1/2(x_R + x_L + \Delta)$$

Metoda zlatnog reza:

$$x_1 = (x_R - (\sqrt{5}-1)/2)(x_R - x_L)$$

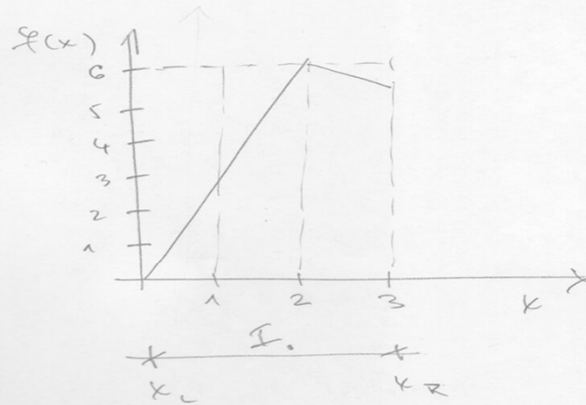
$$x_2 = (x_L + (\sqrt{5}-1)/2)(x_R - x_L)$$



Primjer

PRIMJER:

$$f(x) = \begin{cases} 3x; & 0 \leq x \leq 2 \\ \frac{1}{3}(-x+20); & 2 \leq x \leq 3 \end{cases}$$



RJESENJE:

Iteracija 1:

$$I_0 = (0, 3) = (x_L, x_R)$$

$$x_1 = 0,5 (3 + 0 - 0,1) = 1,45; \quad f(x_1) = 4,35$$

$$x_2 = 0,5 (3 + 0 + 0,1) = 1,55; \quad f(x_2) = 4,65$$

$$f(x_1) < f(x_2) \Rightarrow x_L = 1,45, \quad I_1 = (1,45, 3)$$

Iteracija 2:

$$\vec{x}_1 = (1,45, 3) = (x_L, x_R)$$

$$x_1 = 0,5 (3 + 1,45 - 0,1) = 2,175, \quad f(x_1) = 5,942$$

$$x_2 = 0,5 (3 + 1,45 + 0,1) = 2,275, \quad f(x_2) = 5,908$$

$$f(x_1) > f(x_2) \Rightarrow x_R = 2,275, \quad \vec{x}_2 = (1,45, 2,275)$$

Iteracija 3:

$$\vec{x}_2 = (1,45, 2,275) = (x_L, x_R)$$

$$x_1 = 0,5 (2,275 + 1,45 - 0,1) = 1,8125 \quad f(x_1) = 5,4375$$

$$x_2 = 0,5 (2,275 + 1,45 + 0,1) = 1,9125 \quad f(x_2) = 5,7375$$

$$f(x_1) < f(x_2) \Rightarrow x_L = 1,8125 \quad \vec{x}_3 = (1,8125, 2,275)$$

Iteracija 4:

$$\vec{x}_3 = (1,8125, 2,275) = (x_L, x_R)$$

$$x_1 = 0,5 (2,275 + 1,8125 - 0,1) = 1,99375 \quad f(x_1) = 5,98$$

$$x_2 = 0,5 (2,275 + 1,8125 + 0,1) = 2,09375 \quad f(x_2) = 5,91$$

$$f(x_1) > f(x_2) \Rightarrow x_R = 2,09375 \quad \vec{x}_4 = (1,8125, 2,09375)$$