

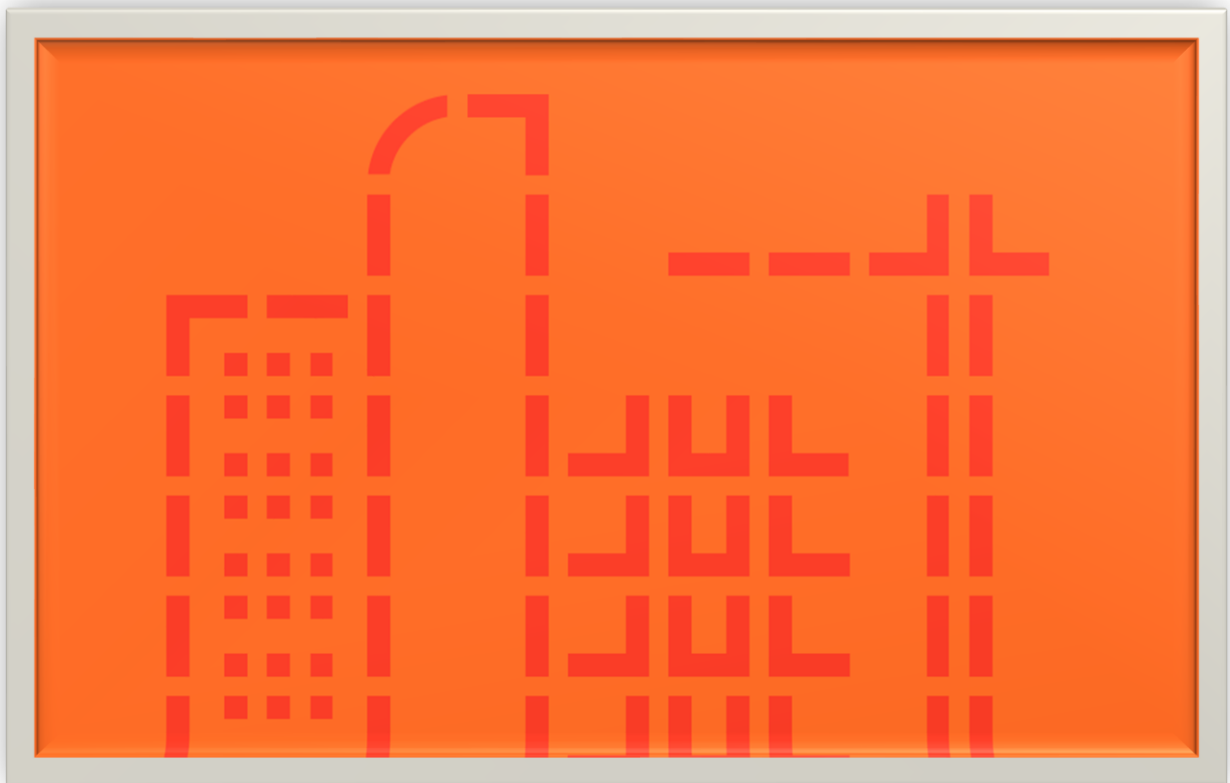


Centar karijera Građevinskog fakulteta Sveučilišta u Zagrebu pokrenuo je

Natječaj za osmišljavanje aktivnosti case-study natjecanja iGRA

Što je iGRA?

iGRA je case-study natjecanje koje će Građevinski fakultet provoditi u osnovnim i srednjim školama od proljeća 2021. godine. Cilj natjecanja je popularizirati građevinsku struku mlađim generacijama kroz interaktivne i zanimljive aktivnosti u kojima će se učenici natjecati pod vodstvom studenata Građevinskog fakulteta. Učenicima se kroz igru potiče interes za STEM područje i promovira građevinarstvo kao zanimanje budućnosti. Događaj je osmišljen kao natjecanje u ukupnom trajanju od 45 minuta.





Što tražimo?

Kreativne i zanimljive ideje za aktivnosti koje se mogu provoditi u grupama od najviše 5 učenika, uz istovremeno provođenje u najviše 6 grupa (više grupa učenika mora moći istovremeno izvoditi istu aktivnost ili se natjecati u izvođenju npr. mjerenjem vremena ili učinka). Prednost u odabiru pobjedničke ideje će se dati aktivnostima koje kombiniraju virtualne aktivnosti (VR, playstation i sl.) i aktivnosti koje je moguće provoditi paralelno u više manjih grupa (izrada maketa, zidanje zida, potresni stolić i sl.). Također, važno je da su aktivnosti primjerene za uzrast od 11 do 18 godina. Autori najbolje ocijenjenih aktivnosti će svoj prijedlog detaljnije razraditi u suradnji s GRASP timom – nastavnicima i voditeljicom Centra Karijera. Članovi GRASP tima se obvezuju se pružiti svu logističku podršku za organizaciju događaja, a u planiranju događaja autori mogu raspolagati sredstvima do maksimalno 20.000,00 HRK.

Natječaj se provodi u dvije faze:

1. faza (od 20. studenog 2020 do 15. prosinca 2020.)

16. prosinca u 13 sati autori će putem on-line prezentacije predstaviti vlastite ideje timu GRASP. Prezentacija može trajati najviše 10 minuta, a tijekom iste treba ukratko prikazati ideju, cilj i način provedbe osmišljene aktivnosti te okvirnu procjenu troškova organizacije.

2. faza (do 20. siječnja 2020.)

U 2. fazu upućuju se odabrana rješenja iz 1. faze (najviše 5 timova). U 2. fazi autori trebaju priložiti detaljnu razradu organizacije natjecanja, poput nacрта, uputa i načina provođenja aktivnosti. U drugoj fazi autori će dobiti pomoć mentora/nastavnika u razradi svog rješenja.

Ocjenjivanje provodi žiri od 8 nastavnika koji čine radnu skupinu projekta GRASP:

Domagoj Damjanović i Marija Demšić (TMK), Mario Bačić (geotehnika), Gordon Gilja (hidrotehnika), Davor Skejić (konstrukcije), Ana Baričević (materijali), Mladen Vukomanović (OG) i Saša Ahac (prometnice).

Tko se može prijaviti?

Studenti svih godina i smjerova studija Građevinskog fakulteta u Zagrebu, u timovima do najviše 3 člana.

Kako se prijaviti?

Obrazac prijave možete popuniti [ovdje](#).

A nagrada?

Bez brige, nismo zaboravili najvažniju stvar. 😊 Autori najbolje ocijenjene aktivnosti imat će priliku provesti ju s učenicima na proljeće 2021. godine i biti će nagrađeni sudjelovanjem na „**Danima ovlaštenih inženjera građevinarstva**“ u **Opatiji u lipnju 2021.** (osigurana kotizacija, putni troškovi i smještaj tijekom trajanja skupa). Autore ostalih prijava također očekuju prikladne nagrade osigurane sredstvima projekta „Stručna praksa na Građevinskom fakultetu – GRASP“.

Imam pitanje!

Za sva pitanja vezana uz natječaj obratite nam se putem e-mail adrese: strucna.praksa@grad.unizg.hr

Sretno!